

CONIC SEMESP

16º Congresso Nacional de Iniciação Científica

TÍTULO: FARMAPK, CONTROLE E CONSUMO DE REMÉDIOS

CATEGORIA: EM ANDAMENTO

ÁREA: CIÊNCIAS EXATAS E DA TERRA

SUBÁREA: COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA

INSTITUIÇÃO: FACULDADE DE EDUCAÇÃO SÃO LUÍS

AUTOR(ES): ERICK JESUS PEDROZO BORRACHA, FABRICIO BUENO SILVA, JOSÉ ROBERTO OLIVEIRA DA SILVA

ORIENTADOR(ES): MARCELO MARTINS LAFFRANCHI

COLABORADOR(ES): MARCELO ADRIANO PERECIM, MAURICIO ANDERSON PERECIM

Realização:

SEMESP 
sindicato das mantenedoras de ensino superior

Apoio:


ISO 9001 **ENIAC**
Educação Básica e Superior

Resumo:

Esse trabalho tem como proposta apresentar um protótipo em desenvolvimento de um aplicativo chamado Farmapk para dispositivos móveis, que ajude a gerenciar as doses de medicamentos de uso prolongado ou contínuo.

Assim, quando o aplicativo identificar que o remédio está acabando, alertará o usuário, que visualizará as farmácias em sua localização, e o informará qual tem o melhor custo benefício, desta forma enviará uma notificação para a farmácia escolhida, que verificará se o medicamento está em estoque, caso não encontre em seu estoque o farmacêutico providenciará o medicamento há tempo com os seus fornecedores.

No momento em que o cliente se dirigir para a compra da sua medicação, ela não estará em falta, podendo então desta forma ser capaz de prosseguir com seu uso normalmente.

Introdução:

Existe grande falta da disponibilidade de medicamentos de uso prolongado nas redes farmacêuticas **(G-1, 2016)**, devido a uma grande demanda e um baixo estoque do mesmo, podendo acarretar na interrupção do tratamento dos usuários. Desta forma, foi desenvolvido um aplicativo, que tem como objetivo principal, gerenciar o consumo dos medicamentos, que alertará o usuário que o estoque da medicação está terminando, e o paciente escolherá a farmácia com o melhor custo, e enviará alertar a farmácia que necessitará deles, promovendo a compra, caso não possuam em estoque.

O aplicativo possui um alto benefício, para que o cliente se sinta seguro, e avalie a farmácia, para a mesma atender seu pedido e a distribuição do seu medicamento com maior comodidade ao consumidor. Isso torna-se relevante para o cliente, no sentido de obter o desempenho adequado às suas necessidades e também na busca por uma farmácia mais próxima de sua localização, além de facilitar para o fornecedor a distribuição do seu produto, visando assim melhorar o serviço na gestão farmacêutica.

Objetivo:

Desenvolver um software que servirá para gerenciar o consumo de remédios para tratamento prolongado ou de uso contínuo. O aplicativo será configurado por dois

usuários, um sendo a Farmácia e outro o Cliente, assim podendo o paciente cadastrar os seus remédios e a posologia que está tomando.

O sistema calculará o tempo de duração para cada caixa do medicamento, e o tempo que o cliente necessitará tomar e mostrará as farmácias em sua região e o preço do medicamento procurado para que possa enviar uma notificação para farmácia.

Consolidando um vínculo entre fornecedor e usuário, afim de facilitar a interação entre os lados.

Metodologia:

A metodologia usada será a revisão bibliográfica e a prototipação de software.

Aplicativo será criado utilizando análise e a ferramenta SDK Android (**Lecheta, 2013**).

Utilizando o banco de dados SQLite (**SQLite, 2016**), e Api's da Google Maps (**Google Maps APIs, 2016**) para ter acesso aos dados dos servidores da Google.

Desenvolvimento:

De acordo com (**Pressman, 2002**) o uso de técnicas de engenharia pode ser aplicadas também para desenvolvimento de software. Foram realizadas análises de requisitos, por meio de entrevistas com pessoa que utilizam remédios de uso prolongado. Foram criados diagramas de fluxo de dados e modelos de banco de dados.

O aplicativo está na fase de desenvolvimento, e até este momento foram criadas ilustrações na aplicação Balsamiq Mockups (**Balsamiq Mockups, 2016**), de como será o projeto. A Figura 1 mostra o esboço de como será seleção de tipo de usuário e como fazer o login de acesso ao aplicativo. A Figura 2 mostra o esboço como será o funcionamento do software.

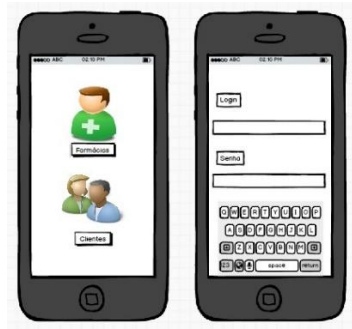


Figura 1 - Selecionar tipo de usuário e login ao aplicativo.



Figura 2 - Proposta de sistema interno do aplicativo.

Resultados preliminares:

Foi apresentada a proposta para algumas farmácias do bairro, e estas se mostraram interessadas no projeto, bem como consultas à pessoas que tomam medicação por tempo prolongado.

Referencias:

G-1 Pacientes sofrem com a falta de medicamentos fornecidos de graça, Disponível em URL<<http://g1.globo.com/bom-dia-brasil/noticia/2015/08/pacientes-sofrem-com-falta-de-medicamentos-fornecidos-de-graca.html>>, Acesso em 01, de setembro 2016.

SQLite, Disponível em URL<<https://sqlite.org/index.html>>, Acesso em 01, de setembro 2016.

Google Maps APIS, site oficial, Disponível em URL

<<https://developers.google.com/maps/?hl=pt-br>>, Acesso em 01, de setembro 2016.

Balsamiq Mockups, site oficial, Disponível em URL

<<https://balsamiq.com/products/mockups/>>, Acesso em 01, de setembro 2016.

PRESSMAN, R, S.; **Engenharia de Software** ;5, ed, Rio de Janeiro; McGraw-Hill,2002.

LECHETA,R; **Google Android- Aprenda a Criar Aplicações para Dispositivos Móveis com o Android**; 3,ed, Rio Grande do Sul.